SuperPro 512

라이트 제어기 를 이동

사용자 설명서

(버전 번호 : 3.0)

Net.DO 주 조명 제어 장비 주식
http://www.netdo.com.cn

내 용

1.요약

1.1 기능

1.2 사양 매개 변수

2.설치

2.1 안전 주의

2.2 전원 연결

2.3 디지털 주차와 인텔리 전트 설비에 연결

2.4 오디오 신호 소스

3.운영지침서

3.1 패널 줄거리

3.2 유용한 용어

3.3 키보드

3.4 Fader

3.5 소개 보드 포트를 다시

4.지능형 설비 설정

4.1 귀하의 지능형 설비에 대해 더 자시히 알고

4.2 X/Y(pan/tilt) 채널 분석

4.3 DMX 512 주소 및 X/Y의 설정

4.3.1 고정지능형 고정물의 주소할당

4.3.2 동적으로 지능형 설비의 주소를 할당할 수

4.3.3 메소드 & X/ 보낸 편지 설정의 단계

5.지능형 설비의 수동모드

5.1 채널 페이더 & 휠

5.2 지능형 설비의 수동 실행

5.3 취소 지능형 설비의 수동 실행

6.장면 편집

6.1 중요 팁

6.2 경관의 기록과 같이 수정

6.3 장면 복사

7.체이스 프로그램의 수정

7.1 체이스 프로그램을 수정

8.매크로 프로그램의 수정

8.1 기록 매크로 프로그램 편집의 단계

9.러닝

9.1실행 경관

9.2 실행 따라가는

9.2.1 설정 채널에 대한 페이드 모드

9.2.2 실행 방법

9.2.3 각 체스의 단계 조건을 실행 확인

9.2.4 따라가는 트리거 모드
9.2.5 따라가는 실행속도 조정
9.3 실행 매크로
10.SHAPE 트랙
10.1 SHAPE 트랙 발생기
10.2 SHAPE CALL과 수정
10.3 SHAPE의 운영과 멈춤
10.4 SHAPE의 취소지능형 고정물 호출
10.5 SHAPE CALL 보기
10.6 SHAPE 사용법 기술
11.불러오기 및 USB디스크 저장
11.1 파일저장
11.2 파일 불러오기
12.데이터 초기화

1.요약

1.1 기능

SuperPro512 지능형 설비 컨트롤러 와 62 지능형 설비 를 연결할 수
36 채널 각각의 최대 . 코어 마이크로 의 새로운 기술 이 있습니다
기능을 강화 . 그들은 더 인간화 있습니다.

DMX512/1990 표준 , 512 DMX 채널, 광학 절연 으로 출력. 최대 62 지능형
비품은 36 채널을 각각 최대 로 연결되어 있을 수 있습니다.
사용하여 동적으로 각각의 지능 고정물 에 DMX 채널을 할당할 수 있습니다.
다른 지능형 설비 의 엑스 / 보낸 편지 채널 변조 하여 제어할 수 있습니다.
절대적으로 정확한 움직임을 위해 16 비트 X는 / 보낸 편지 제어할 수 있습니다.
최대 80 모양 발전기 . 형상 트랙 컨트롤이 같은 효과를 제어 제공
동그라미 , 선 및 도형 8 일 등 으로
62 따라가는 은 100 각 단계를 . 트리거 모드 선택 : 동기 음악
자동, 수동 속도 .
6 따라가는 , 동시에 운영 62 장면 . 기껏해야 62 지능형 설비 수
동시에 선택할 수 있습니다.
31 매크로 , 다른 매뉴얼 , 장면 과 추격 의 조합을 실행할 수 있습니다
매크로를 기록했다.
USB 포트가 제공됩니다. 각각 의 USB 플라스크 - 디스크 컨트롤러의 전체
데이터를 기록할 수 있습니다.
백라이트 와 LCD 디스플레이 .
전원 공급 장치 : 교류 90 - 250V / 50 - 60Hz

1.2 사양 매개 변수

DMX512/1990 출력 신호	예
DMX512 제어 채널	512
MAX는 비품	62
MAX의 고정 채널	36
장면 을 직접 호출	62
체이스 프로그램	62
합계 체이스 단계	1450
체이스 속도 범위	0.03s ~ 180s
체이스 트리거 모드	자동, 음악 , 스윙
체이스 방향 제어	전달 / 역전
형상 제어	네, 최대 80 도형 발전기
매크로 제어	네, 31macro
LCD 모니터	예
USB 포트	예
음악 신호 입력	불균형 라인 레벨 입력 (1 / 4 " Monophonic 오디오 입력) / 마이크 입력
DMX512 출력 포트	광학 출력 포트를 격리
전력 소스	스위치 모드 전원 전압 범위 : 90 ~ 250VAC , 주파수 : 60분의 50 , 단락 회로 보호 및 과부하 제한 없음
전원	15W
크기	엑스 483mm 400mm 105mm 엑스

2.설치

다음과 같이 SuperPro512 지능형 설비 컨트롤러 ' 포함 주요 컨텐츠 항목 :

한 SuperPro512 지능형 설비 컨트롤러 :

하나의 피드 케이블 ; 한 사용자 가이드 .

액세서리 선택 가능 :

USB 플래시 디스크

거위 목처럼 생긴 것 12V 작동 표시등

컨트롤러는 설치의 국제 19 " 건설 표준 입니다. 그것은 보드 에있을 수 있습니다 설치 또는 19 " stander 또는 기계 캐비닛 에 설치됩니다.

2.1 안전 주의

컨트롤러는 안전을 위해 보호 groundwire 와 연결되어 있어야합니다.

지능형 설비 컨트롤러는 정교한 전자 제품 입니다. 먼지를 마음 세요 그리고 습기 .

2.2 전원 연결

컨트롤러의 공급 전원을 적당한 전압 범위 에 있는지 확인하십시오.

플러그 는 안전을 위해 보호 groundwire 와 연결해야합니다.

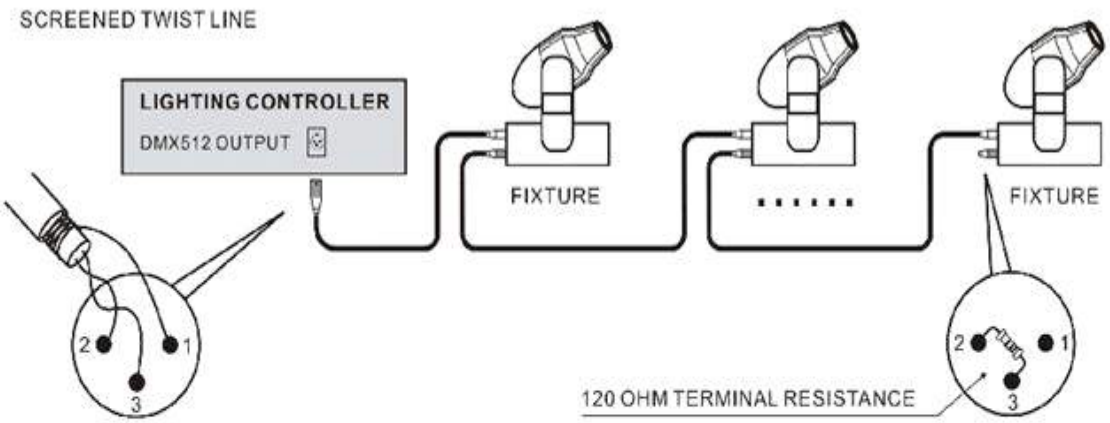
2.3 디지털 주차 와 인텔리 전트 설비 에 연결

컨트롤러의 후면 패널 에 두 개의 DMX512 XLR - D3F 출력 소켓 이 있는데,

신호 접지 에 대한 핀 1 , 부정 을위한 핀 2, 긍정 에 핀 3.

DMX512 케이블이 트위스트 와이어를 검사 합니다. 케이블의 각 부분이 XLR 에 가입 해야합니다

사용자에 의해 꽂습니다. 1of 핀 XLR 플러그 는 케이블의 화면 그물 에 연결되어 있습니다. 두 전선 트위스트 (다른 색상 으로 구분)의 핀 2 및 플러그의 핀 3 에 각 각 연결됩니다. 혼동 하지 마시기 바랍니다.



PIN 번호	케이블 도체
1	방패
2	부정 극
3	긍정적인 극

2.4 오디오 신호 소스

오디오 신호 에서 선택할 수있는 사운드 믹싱 콘솔과 다른 라인 레벨 출력

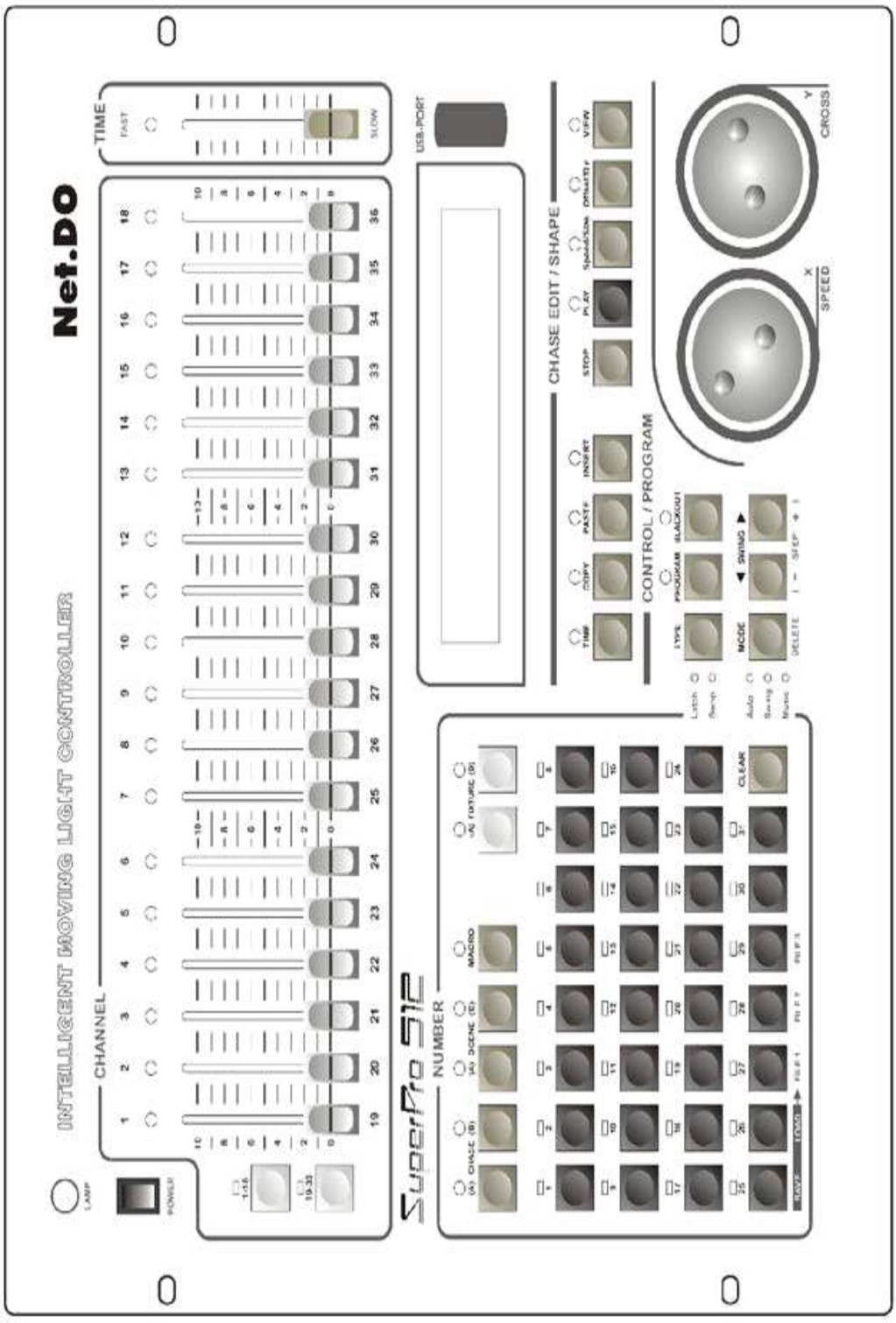
오디오 장치 , 또는 마이크 선택 . 컨트롤러는 자동으로 부품을 중 선택할 수 있습니다 체이스 프로그램의 음악 트리거 신호 의 낮은 주파수 스윙 .

한 불균형 monophonic 오디오 입력 은 다시 보드 에 위치 라인 의 범위

레벨 입력 은 : - 10dB ~ 10dB . 오디오 장치 에 연결 되면, 오디오 소스 라인이야 레벨 입력. 을 때 거기에 아무것도 플러그 , 오디오 소스가 마이크 선택입니다.

3.운영 지침서

3.1 패널 줄거리

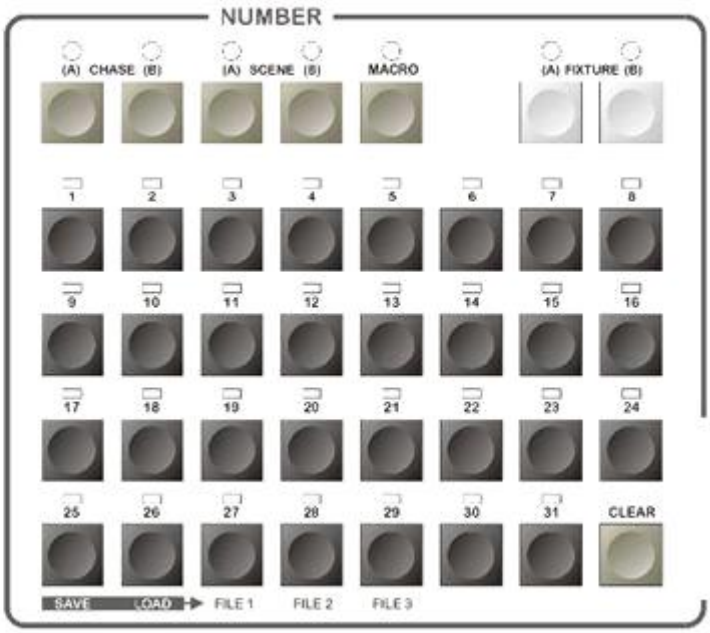


3.2 유용한 용어

장면 : 지능형 설비 ' 엑스 / Y 위치 , 모양 의 채널 값 의 광장
트랙 , 밝기, gobo , 색상 등
체이스 프로그램 : 매주 체이스 프로그램은 일부 체이스 구성되어 있으며, 단계
매 단계마다 참으로 장면입니다.

3.3 키보드

기능키 :



체이스 에 대한 추적 기능 키 (그룹 , 체이스 프로그램을 대답 1 ~ A31 컨트롤)
(그룹 B는 체이스 프로그램을 지하 1 층 ~ B31 컨트롤)

1. 따라가는 을 선택 에 사용 :

아래 버튼을 때, 컨트롤러는 체이스 상태 를 실행하고 있다. 숫자 키 와 함께 1 ~ 31 다른 따라가는 수 있습니다.

2. 체이스의 매개 변수 를 체크 에 사용 보도 자료 숫자 아주 체이스 키를 눌러 때 체이스 키 ,매우 체이스의 매개 변수는 볼 수 없이 로 이동 현재 상태 에 영향을 .

장면 에 대한 현장 기능 키 (A 조 , 컨트롤 장면 대답 1 ~ A31)
(B 조 , 컨트롤 장면 지하 1 층 ~ B31)

아래 버튼을 경우, 컨트롤러 , 제어 장면 의 상태 를 입력하는 한편
숫자 키 1 ~ 31 장면을 선택 위한 것입니다.
(프리셋 장면 은 31 미리 경관 각 그룹 과 B 그룹 으로 나뉘어져 있습니다)

수동 제어를위한 고정물 기능 키 (A 조 , 제어 고정물 대답 1 ~ A31)
(B 조 , 제어 고정물 지하 1 층 ~ B31)

하면 아래 버튼 컨트롤러는 숫자 키 와 매뉴얼 의 상태 를 입력
지능형 설비 를 이용해 주셔서 1 ~ 31

62 지능형 설비 를 선택할 수 있습니다 숫자 키 와 (나), ( ) 키를 사용합니다.
그룹 을위한 이전 31 지능형 설비 , B 그룹 은 나중에 31 입니다.

숫자 키 (1 ~ 31 일)

컨트롤러에 31 숫자 키 가 있습니다. 여러 다른 상태 에서
기능 키 , 열쇠 는 다른 효과를 제공합니다. 예를 들면 : 숫자 키 의 LED 때
에 , 그것도 아주 장면이나 아주 체이스 프로그램을 출력할 것을 뜻합니다.
이상 없다 키

지우기 현재의 숫자 키 전체 선택 .

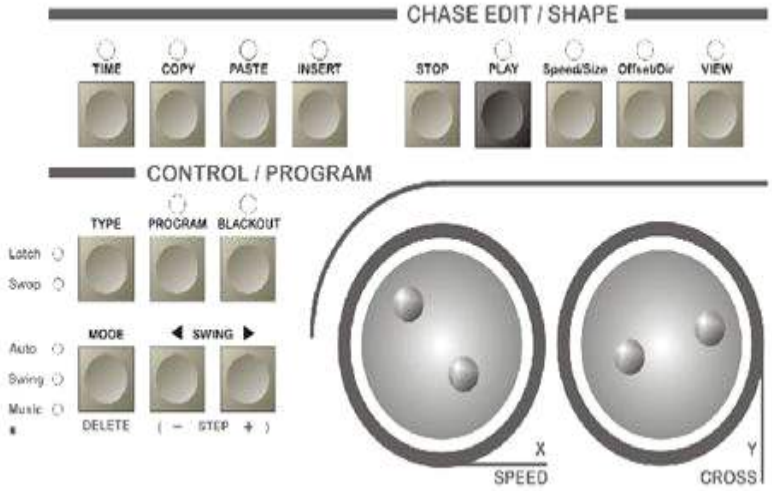
데이터를 로드하는 하중 키

컨트롤러 는 USB 디스크 로부터 로드 데이터입니다.

데이터를 저장하기위한 키 저장

는 USB 디스크 에 컨트롤러의 데이터를 저장합니다

제어 키 :



형 키 숫자 키 의 종류를 선택하는

독립적으로 어떤 상태 아래에 숫자 키 (물고 , 교환 , 플래시) 의 유형을 설정합니다.

래치 : 다중 숫자 키를 동시에 선택할 수 있습니다.

래치 의 표시등이 켜져)

교환 가 : 하나만 숫자 키를 동시에 선택할 수 있습니다.

(교환 표시등 이 켜져)

플래시 : 현재로서는 출력 숫자 키를 누르고 출력 하지 않고도 잃고 .

(물고 &교환 의 지표 가 꺼져 있는 경우)

지속적으로 보도 자료 를 입력 , 숫자 키 의 종류 반복해서 변경됩니다

다양한 국가 아래에 숫자 키 의 종류 :

주	걸쇠	교환	플래시
체이스 (, B)를	✔	✔	✘
장면 (, B)를	✔	✔	✔
매크로	✘	✔	✘
정착물 (, B)를	✔	✘	✘

체이스의 선택 트리거 모드에 대한 모드 키

완전히 3 모드 가 있습니다 :

자동 자동 모드 : 체이스 실행 속도는 체이스의 시간 에 의해 제어됩니다 단계 및 시간 % (시간 비율 Fader).

그네 스윙 모드 : 체이스 실행 속도는 키 그네 에 의해 제어 됩니다

음악 음악 모드 : 따라가는 음악 스윙 트리거 됩니다.

보도 모드는 지속적으로 체이스 트리거 모드를 변경할 수 있습니다.

그네 주요 따라가는 와 스윙 의 방향을 선택하는

체이스 를 실행 하면 키가 체이스의 변화 방향 에 사용됩니다.

체이스 모드 스윙 모드 아래 되면, 다음 , 일정한 리듬으로 키를 누르십시오

체이스가 매우 리듬으로 실행됩니다.

금지 금지 키 (또는 가벼운 키 컷)

모든 조명 을 낮추거나

키 편집 :

프로그램 프로그램 키 편집

언제 상태 를 실행 에 상태 를 수정 입력 버튼을 누릅니다. LED 표시등 합니다 깜박임 .

복사, 붙여넣기 , 삽입 , Delete 키를 복사, 붙여넣기,삽입 및 삭제할 수 있습니다.

복사,붙여넣기,삽입 을위한 용도 및 삭제 따라가는 프로그램 편집 의 단계 - 단계 + 체이스 단계 번호 마이너스 / 플러스 키

체이스 프로그램이 수정 되면 , 현재 의 단계 번호를 변경 하는 데 사용됩니다

체이스 프로그램.

시간 체이스 단계 시간 을위한 키 편집

때 체이스 에 , 엑스 / 보낸 편지 바퀴 의 사용과 , 버튼을 누르면 , 상태를 편집

속도 및 전류 체이스 단계 의 크로스 %가 조정할 수 있습니다.

형상 트랙에 대한 키 :

형상 트랙 그만, 그만해 키

모든 모양 발전기 를 중지 , 엑스 / 보낸 편지 원산지 지점에 지능형 설비 를 복원에 사용됩니다.

재생 실행 및 편집 모양의 열쇠가 트랙

, 몸매 트랙 생성기 를 실행 하고 모양 상태 를 수정 입력 에 사용됩니다.

모양의 속도 / 크기 속도 형상 키 / 크기

오프셋 / 디렉토리 형상 위상 오프셋 / 방향 키를 수정

모양 보기의 호출 키

도형 의 호출을 볼 수 에 사용됩니다

X / Y 바퀴 :

지능형 설비 의 팬 설정에 사용되는 X의 휠,그리고 기울기 에 보낸 편지 휠 아래에 수동 모드 .

전송 에 사용되는 엑스 / Y 바퀴가 및 편집 아주 아래의 항목을 편집 모드 .

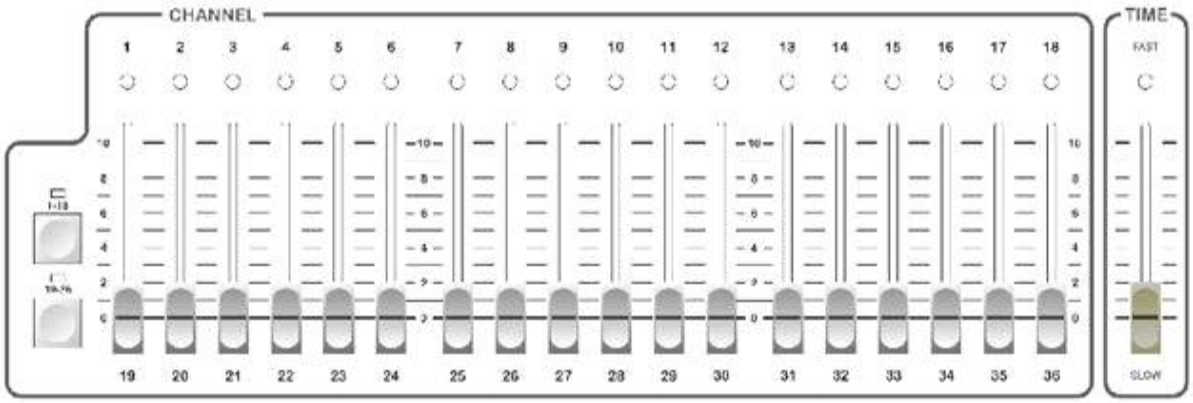
엑스 / Y 바퀴 가 죽었 밴드 입니다 규제 모드 이고, 더 빨리 역할 , 예증 도 증가합니다 .

램프

거위 목처럼 생긴 것 작업 광 커넥터

연결할 수있는 12V 거위 목처럼 생긴 것 작동 표시등 인치

3.4 Fader



페이더 의 CH1 ~ CH16 그룹

언제 그룹이 성취될 수있는 가 옆에 열쇠 1 18 , 페이더 의 그룹은 ~ 수 지능형 설비 의 채널 1 ~ 18 의 가치를 제어 하는 데 사용 .

그룹 옆에있는 키가 19 ~ 36 실행 가능한 경우, 페이더 의 그룹이 될 수 채널 19 ~ 36 지능형 설비 의 가치 를 제어하는 데 사용됩니다.

체이스의 시간 비율 을 변경 할 시간 %가 Fader 단계

Fader는 체이스의 시간 비율 을 제어하는 데 사용됩니다 자동 트리거 아래의 단계 체이스 프로그램 모드 .

체이스 프로그램을 실행하는 빠른 쪽으로 당겨 Fader 가 속도 것이다; 쪽으로 당겨 체이스 프로그램 실행 천천히 , 천천히 것입니다.

현재 단계 의 = 실제 실행 시간 단계 의 시간 (시간) x 번 %의 가치

조정 범위 ~ 30 % 300퍼센트 입니다. 이것이 100 %로 하면 , 체이스 프로그램이 실행됩니다. 설정된 시간과 교차 했다. 그것은 속도를 조정할 시간 % 를 (시간을 필요로 하는 경우 비율) 보다 100 %로 , 가장 빠른 속도가 가능한 표준의 3 번 입니다 (30 %) 속도 ; 더 조정 , than100 %를 시간 %를 천천히 해야 할 때 , 가장 느린 속도가 가능한 표준 속도 (300 %) 의 1 / 3 이나 됩니다 (% 막을) 중지 합니다.

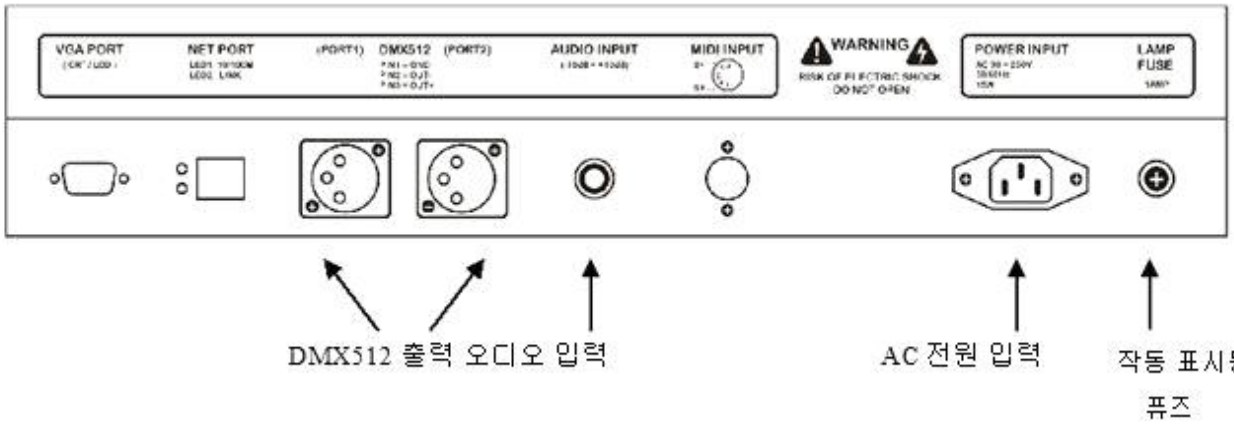
3.5 소개 보드 포트를 다시

컨트롤러는 광학 과 분리된 두 개의 DMX512 출력 모듈을 채택 같은 출력.

오디오 입력 소켓 입력 라인 레벨 0dB 로 , 1 / 4 " monophonic 소켓 입니다. 언제, 오디오 소스 는 라인 레벨 입력 됩니다 오디오 장치 는 플러그인입니다. 을 때 거기에 아무것도 플러그에 , 오디오 소스가 마이크 선택 입니다.

AC 전원 에 연결하면 , 컨트롤러 에 연결되어 있는지 확인하십시오

보호 groundwire 하고 전압이 걱정 안전을 위해 적합 보장합니다.



4.지능형 설비 설정

4.1 귀하의 지능형 설비 에 대해 더 자세히 알고

언제 프로그래밍, 지능형 설비 사용자 설명서 가 들어 가까이 있어야 채널과 제어 매개 변수 번호가 서로 다른 지적 설비 에 따라 다릅니다.

4.2 X / Y (pan / tilt) 채널 분석

엑스 채널 왼쪽 컨트롤 / 지적인 설비 의 오른쪽 (화면 이동) 운동 , 동안 보낸 편지 채널위 / 아래 (틸트) 운동을 제어합니다.

X / Y 바퀴가 DMX512 프로토콜을 채택 하는 인텔리 전트 설비 에 적합 하게 하려면,모든 지능형 고정물 의 수신 주소 코드가 사전에 설정 해야하며, 다음 은 X / Y직렬 에 따라 컨트롤러 에 있어야 입력이 각각의 지능 정착물 의 채널번호 .

X / Y 점진적 운동 (십자가) 와 형상 트랙 효과를 원하는 경우, X / Y지능 비품 사전에 설정해야합니다.

16 비트 해상도 와 지능형 설비 의 X는 두 개의 데이터 채널 에 의해 제어됩니다. Y는 동일 , 즉, 그들은 4 개 채널 에 의해 제어되는 다음과 같다 : X는 굵고 조정

X의 벌금 채널 조정 , : (높은 8bit Xh) 채널 (XL에 : 낮음 8bit) , Y는 굵고 (Yh 채널을 조정할 수 : 높음 낮은 8bit) : 8bit) 와 Y 의 벌금 이 (Yl 채널을 조정할 수 있습니다. 8 비트 지능형 설비 는 두 : X 조정 채널 (Xh : 높음 8bit) 거친 , 로린 조정 거친 채널 (Yh : 높음 8bit).

4.3 DMX512의 주소 및 할당은 엑 x / y의 설정

4.3.1 지능형 고정물의 고정 주소 할당

컨트롤러의 initializtion 설치 16 32 지능형 설비 로 설정되어 있습니다 각각의 정착물에 대한 채널.(데이터 initializtion 의 방법은 12 장 입니다.)

차트 1 : 지능형 설비 의 주소 설정 initializtion

지능형 없음 기구 .	DMX512 주소
대답	1
대답	17
쓰리	33
A4 용지	49
대답	65
대답	81
대답	97
대답	113
대답	129
대답	145
대답 11	161
대답 12	177
대답 13	193
대답 14	209
대답 15	225
대답 16	241

지능형 없음 기구 .	DMX512 주소
대답 17	257
대답 18	273
대답 19	289
대답 20	305
대답 21	321
대답 22	337
대답 23	353
대답 24	369
대답 25	385
대답 26	401
대답 27	417
대답 28	433
대답 29	449
대답 30	465
A31	481
지하 1 층	497

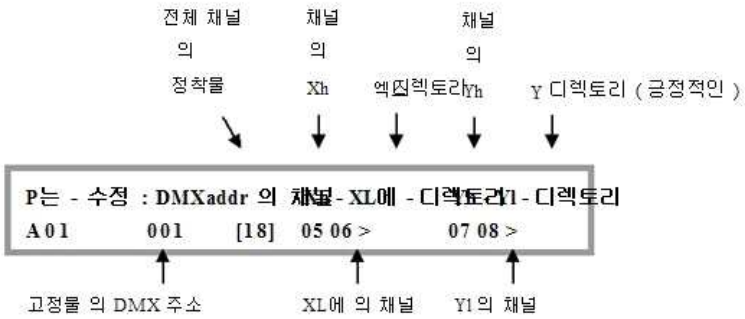
4.3.2 동적으로 지능형 설비 의 주소 를 할당할 수 :

사용하여 동적으로 각각의 지능 고정물 에 DMX 채널을 할당할 수 있습니다. 62 의 최대 최대 36 개 채널 각각에 와 비품은 선택할 수 있습니다.

4.3.3 메소드 &엑스 / 보낸 편지 설정 단계 :

1. 보도 프로그램 상태 를 수정 입력 하고, 표시 를 .
2. 더블 클릭 정착물 ( ) 또는 (B) 열쇠는 지능 의 설정 상태 를 입력 비품 (그룹 A 또는 B) .
3. 숫자 키 1~31을 사용하여 비품 싶었 을 선택합니다.
4. x 휠을 사용하여 항목 편집 을 선택합니다.
5. y 휠을 사용하여 매우 값을 설정할 수 있습니다.
6. 3~5단계를 반복하여 다른 지적인 비품을 설정할 수 있습니다.
7. 보도 프로그램 상태 를 편집 에서 탈출 .

예 : 18 채널 과 A01 고정물 ; 의 X 축 채널 5, X에 에 괜찮아요 채널 6, 긍정적인 방향 = ; 채널 7 , 로린 리치몬드 오일러 축 에 괜찮아요 채널 8, 긍정적인 방향 = ;



도움말 :

주의 사항 : 채널 의 총 수입 의 변화가 가장 먼저 DMX 주소 의 영향을줍니다

인텔리 전트 설비 . DMX 는 각 지능 의 주소가 있는지 여부를 확인하시기 바랍니다.비품 채널 의 번호를 변경한 후 컨트롤러와 권리입니다.

DMX 채널 의 총 개수 가 512 이상 되면, 컨트롤러는 자동으로 채널을 통해서 함께 지능 비품을 방패 .

복사와 붙여넣기 키를 사용하여 같은 지능적인 설비를 설정 할 수 있습니다.

5. 지능형 설비의 수동 모드

X / Y, SHAPE... 지적 지능형 고정물 의 아래 의 밝기 설정 채널 값
수동 모드 .

각 채널 에 의해 제어되는 항목은 다른 지능적인 설비 로 다릅니다.
항목 및 채널 에 대한 세부 지식은 유능한 관리에 필요합니다.

수동 모드 는 가장 고급 모드 로 채택 , 선택한 지능 고정구 합니다
자동 수동 모드 로 전환 하면 현재의 장면 과 체이스 에서 탈출 .
수동 실행 은 또한 기본적인 실행됩니다. 그것은 장면을 저장할 수 있습니다. 그것은 또한 체이스 위한 기본 실행됩니다
이 프로그램은 수정하십시오.

비품 ( ) / (B 조) (1 ~ 31 일) 숫자 키를 사용 선택 의 기능 을 입력할 수 있습니다. 비품 . 숫자 키 의 지표 가 되면 매우 지적인 비품 을 받고있다
선택 모드 . 선택한 정착물 은 채널 Fader (채널) 와 X / Y 로 제어할 수 있습니다.

5.1 채널 페이더 &휠

지능형 설비 의 채널 값 은 채널 페이더 CH1 ~ 18 으로 설정됩니다.

그룹이 성취될 수있는 가 옆에있는 키가 1 ~ 18 , 페이더 의 그룹 에 사용할 수있는 경우 지능형 설비 의 채널 1 ~ 18 의 값을 제어할 수 있습니다.

그룹 옆에있는 키가 19 ~ 36 실행 가능한 경우, 페이더 의 그룹 에 사용할 수 있습니다. 채널 19 ~ 지능형 설비 의 36 의 값을 제어할 수 있습니다.

지능형 설비 의 엑스 채널 , X의 바퀴 에서 설정 하는 동안 Y 채널 에 보낸 편지 휠 바퀴 의 값 범위는 과 X 축 의 전체 운동 범위 를 나타내는 , 0 ~ 999 입니다
Y는 축 .

X는 / Y 채널 바퀴 의 통제하에 되면, 매우 채널 페이더 가
자동 잠김 . 오직 지적인 비품 은 X / Y 위치 를 변경할 수 있습니다 바퀴 를 사용합니다.

5.2지능형 설비의 수동 실행

지능형 설비의 여러가지 들어, 단 한 종류를 수동으로 한번에 설정할 수 있습니다. 그것은 일반적인 운영 이야 .

1. 보도 자료 정착물 은 (a) 또는 (B) 수동 상태 를 입력합니다.
2. 보도 숫자 키 (1 ~ 31 일) 하나 이상의 지능적인 설비 를 선택합니다.
   오직 지능형 설비 의 동일한 종류 를 동시에 선택할 수 있습니다.
   컨트롤러가 자동으로 지능형 설비 의 현재 형식 으로 전송됩니다
   예전의 것들은 남아있는 상태를 아래에 있을 것입니다.
   그의 남은 상태 에 따라 지능형 설비 의 채널 값 (표시등 이 천천히 깜박임) 변경되지 않습니다 . 나머지 상태 가 될 수 를 눌러 상태 를 선택 으로 양도 매우 표시기 를 만들기 위해 열쇠에

3. 를 사용하여 CH1 ~ CH18 의 페이더 는 채널 값을 설정하려면 사용 휠 은 X / Y를 조절하려면위치 . (모양 의 발전기 가 동시에 호출할 수 있습니다)

4.보도 자료 다시 선택된 지능형 설비 에 대한 매우 숫자 키 , 지표깜박거리는 것 입니다 , 그것이 그들이 남아있는 상태 에 따라 의미합니다.

5.단계를 반복하여 2 ~ 4 일, 기타 지능형 설비 를 설정합니다.

5.3 취소 지능형 설비 의 수동 실행

지능형 설비 의 수동 모드 에서 키를 삭제 설명서를 cancle 에 채널 값 을 저장하지 않고 runnings .

6 장면 편집

밝기 에 적합한 값을 설정하려면 , 색상, 엑스 / Y 채널 , 모든 지능 의 모습 고정물 이 필요한 라이트 빔 - 패턴은 공중에 표시됩니다. 통화의 동반 형상 발전기 는 장면 이 생산 됩니다. 각 장면 은 세트 의 조합 채널입니다. 지능형 설비 의 값을 . 컨트롤러 가 당신 으로 실행될 수있는 62 장면을 저장할 수 있습니다 소원 .

6.1 중요 팁

한 번에 여러 장면과 여러 따라가는 를 실행하려면 동일한 의 값이 다른 이유는 제어 채널을 HTP 기법 에 따라 표현 됩니다.

6.2 경관 의 기록 ' 과 같이 수정

1. 지능형 설비 의 수동 모드 에 따르면, 지능형 설비 를 선택하십시오 채널 가치 와 X / Y 위치 를 설정합니다. (모양 에 잘 호출할 수 있습니다)
2. 보도 프로그램 상태 를 수정 입력 하고, 표시등 flickers 합니다.
3. 보도 장면 은 (a) 또는 (B) 장면 선택 상태 를 입력하십시오 .
4. 를 사용하여 숫자 키 (1 ~ 31)을 저장할 장면을 선택합니다.
5. 이 장면을 저장한 후 상태를 편집 컨트롤러는 탈출 합니다.

피-장면: 저장장면을 선택하십시오.

예 : A10을 장면 으로 지적인 고정물 의 실행 을 저장합니다.
보도 프로그램은 다음 숫자 10 키를 누르십시오 완료 후 , 현장을 (A)를 눌러!

6.3 장면 복사

예 : A10을 장면 장면 을 복사 대답 .

1.첫째, 현재의 장면 대답 .

2. 다음 보도 프로그램은 언론 현장 (A)를 , 숫자 10 키를 다 누르십시오.

7 체이스의 프로그램 편집

각 단계를 최대 100 컨트롤러 와 62 체이스 프로그램을 저장할 수 있습니다. 의 단계 총 체이스 프로그램이 자동으로 컨트롤러에 의해 할당된 동적 1,450 입니다.
체이스 프로그램은 여러 단계 로 구성되어 있습니다. 단계 경관 과 비슷합니다.

7.1 체이스 프로그램을 수정 :

1. 보도 프로그램 상태를 표시기 flickers 편집 들어갑니다.

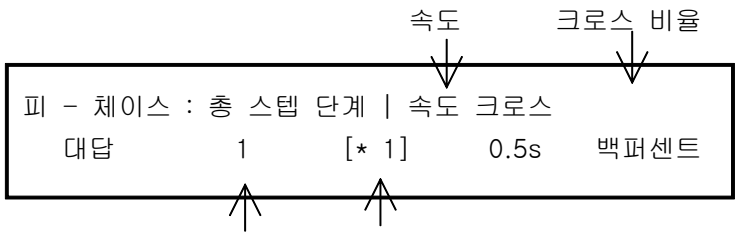
   프로그램 ....

2. 보도 자료 체이스 ( ) 또는 (B) 를 선택 체이스 (A 또는 B)의 그룹입니다.
3. 를 사용하여 숫자 키 (1 ~ 31 일) 체이스 의 숫자 가 원하는 선택합니다.

   예 : 당신은 체이스 대답 을 수정 하려는 경우
   프레스 번호 10 키 . 체이스 프로그램이 비어 있으면, 화면에 표시됩니다.

   피 - 체이스 : 총 스텝 단계 | 속도 크로스
   대답 ******단계는 비어 있습니다.

4.보도 삽입 단계를 추가합니다.



추신 : - 단계 + 수있는 이 단계 를 선택 하는 데 사용할 수 있습니다.
현재 단계는 체이스 의 마지막 단계 경우 * 가 표시됩니다 .
새로운 단계 싶었 경우 키를 삽입 , 동일한 콘텐츠와 새로운 단계입니다
덧붙였다. 엑스 / 보낸 편지 휠 , 속도와 의 사용과 , 시간 의 버튼을 누르면
현재 체이스 단계 의 크로스 %가 조정할 수 있습니다.
속도 의 값 범위 는 : 0.1 도 ~ 60 , 단위는 0.1 초 입니다. 값 정의
사이의 시간은 두 인근 단계 .
십자가 의 비율 범위 가 : 0 % ~ 백퍼센트 . 값은 십자가 시간을 정의
(페이드) 2 단계 사이의 범위는 최저 100 % 0 , 0 ~ 100 %
빠른 .

5. 숫자 키 지능형 설비 를 선택 사용하여 , 모든 집합 채널 값
   인텔리 전트 설비 . (도형 발생기 로 잘 사용할 수 있습니다)
6. 단계를 반복하여 4 ~ 5 , 체이스 다음 단계 를 편집합니다.
7. 보도 프로그램 상태를 편집 에서 탈출 .

(또는 단계를 반복합니다 2 ~ 6 체이스 다른 프로그램 을 수정)

도움말 : 를 사용하여 복사본이 단계 를 복사합니다. (보도 , 복사, 체이스의 한 단계 를 복사 합니다.)(누르면 복사 는 1 초 동안 , 모든 복사본입니다 체이스의 단계).

붙여넣기 를 사용하여 복사 붙여넣기 로 현재 체이스 으로 단계 .

를 사용하여 삽입 현 단계 이후에 새 단계 를 추가합니다.

Delete를 사용하여 현재 단계 를 삭제합니다.

8 매크로 프로그램 수정

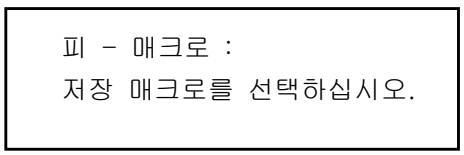
현재의 수동 모드 , 장면 , 체이스 와 형태 의 전화는 결합 매크로 입니다
환경 을 실행 . 매크로 로 실행 환경을 저장 빠르고 편리합니다
또 저장된 환경을 표시 .

컨트롤러가 열쇠를 직접 호출할 수 31 매크로 프로그램을 저장할 수 있습니다.

공지 사항 : 해당 을 두 번 클릭 이 필요한 매크로를 호출 , 허위 컨트롤 을 방지하기 위해 매크로 상태 아래에 숫자 키 (1 ~ 31).

8.1 편집 기록 매크로 프로그램의 단계

1. 다음의 모드는 서로 다른 요구 에 따라 한 번에 선택할 수 있습니다.) 설명서 지능형 설비 를 실행합니다. 나) 현장 상태 (다중 실행 장면 을 사용) 광고)
   체이스 상태 ()는 멀티 체이스 의 실행 을 활성화
2. 보도 프로그램 상태를 표시기 flickers 수정 입력합니다.
3. 보도 매크로 , 매크로 선택 상태 를 입력합니다.



4. 를 사용하여 숫자 키 (1 ~ 31) 대상 매크로 의 수를 선택할 수 있습니다.
5. 매크로를 저장한 후 상태를 편집 컨트롤러는 탈출 합니다.

도움말 :

각 매크로 프로그램은 독립적으로 모든 따라가는 의 실행 매개 변수를 녹음할 수 있습니다. 따라가는 ' 매개 변수의 변경 사항은 매크로의 효과 에 영향을주지 않습니다.

9 러닝

팁 : 함수 주요 영역이 실행 되면 해당 기능 키를 표시등이 됩니다 플래시 .

9.1 실행 장면

예 : 동시에 장면 대답 , 대답 장면 과 장면 을 대답 실행합니다.

1. 보도 장면 은 (a) 그룹 의 현장 상태 를 입력 ;

따라서, 숫자 키 (1 ~ 31 일) 현장 대답 의 제어 를위한

2. 키를 누릅니다 래치 상태 를 선택하는 ;

3. 보도 번호는 5, 6, 7 키 필요한 장면을 실행합니다.

도움말 :

숫자 키 교환 상태 아래의 경우 단 한 장면은 하나에서 실행할 수 있습니다

숫자 키를 래치상태 아래에 있는 경우,몇 가지 장면 하나에서 실행할 수 있습니다.

숫자 키를 플래시 상태 (아래에 있는 경우 물고 &교환 의 지표 가해제) , 이때 출력 숫자 키를 누르고 출력 하지 않고도 잃고 . 보도 자료 유형은 숫자 키 의 타입을 변경할 수 있습니다.

9.2 실행 따라가는

9.2.1 설정 채널에 대한 페이드 모드

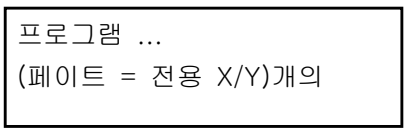
체이스 실행 시킬때, 채널 이 페이드 모드가 있습니다 :

오직 엑스 / Y : 인스턴트 로 설정 Fadeable , 다른 채널 로 전용 엑스 / 보낸 편지 채널 .(기본값)

모든 채널 : 모든 채널은 Fadeable 으로 설정할 수 있습니다.

설치 단계 :

1) 상태 를 실행하는 아래에서 , 3 초 정도 누르면 프로그램 에 대한 열쇠를 유지페이드 모드를 변환합니다.

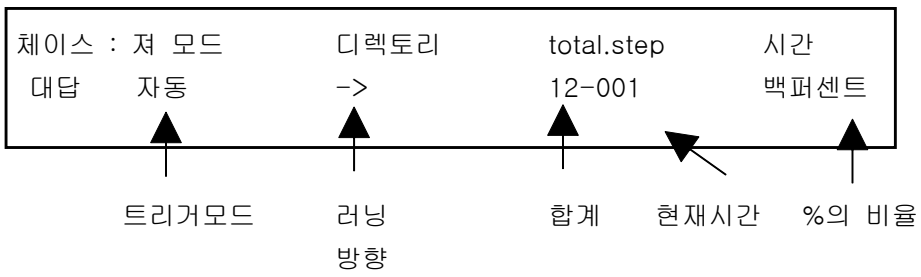


2) 보도 프로그램 종료 열쇠.

3) 단계를 반복하여 1 ~ 2 다시 페이드 모드를 변환할 수 있습니다.

9.2.2 어떻게 실행

다음과 같은 내용이 따라가는 를 실행하는 화면에 표시됩니다 :



예 : 동시에 체이스 B5 , B6 체이스 를 실행합니다.

1. 보도 자료 체이스 (B)를 그룹 B의 체이스 상태 를 입력 ;
   따라서, 숫자 키 (1 ~ 31 일) 체이스 B의 제어 를위한
2. 키를 누릅니다 래치 상태를 선택할 수 있습니다.
3. 보도 번호는 5, 6 키 필요한 체이스 를 실행합니다.

컨트롤러는 한 번에 여러 따라가는 (버전 2.5 기본값은 6 실행할 수 동기
따라가는 가 .) 따라가는 를 실행 횟수 경우 " 하중 이상 체이스 ! " 허용 번호 끝났습니다
컨트롤러에 표시됩니다.

9.2.3 각각의 조건 을 실행 확인 체이스의 단계

한 번에 여러 따라가는 를 실행 하면, LCD 화면 에 표시되는 매개 변수입니다
마지막 체이스의 . 다른 체이스의 매개 변수 가 변경 을 필요로 하는 경우 , 체이스 어떤
변화 가 필요
그 다음 호출 해야 하는 LCD 화면 에 제시 해야합니다. 누르면 체이스 ( ) 또는
(나) 다음 체이스 원한 의 숫자 키를 누르면 체이스 는 볼 수 싶었어
전 체이스 의 상태 에 영향을 미치지 않고 제어 .

9.2.4 따라가는 트리거 모드

완전히 3 모드 가 있습니다 :

자동 자동 모드 : 체이스 실행 속도는 체이스의 시간 에 의해 제어됩니다
단계 및 시간 % (시간 비율 Fader).

그네 스윙 모드 : 체이스 실행 속도는 키 그네 에 의해 제어 됩니다.

음악 음악 모드 : 따라가는 음악 스윙 이 실행됩니다.

보도 모드는 지속적으로 체이스 트리거 모드를 변경할 수 있습니다. 각 체이스가 설정할 수
있습니다 독립적으로 다른 트리거 모드.

9.2.5 가 따라가는 의 실행 속도를 조정

시간 %를 (Fader 시간의 비율)을 조정 의 실행 속도를 변경할 수
체이스가 어떤 수를 액정 화면에 표시합니다. Fader 가 사용됩니다
자동 트리거 모드에서 체이스 속도 비율 을 통제 .
체이스 프로그램을 실행하는 빠른 쪽으로 당겨 Fader 가 속도 것이다; 쪽으로 당겨
체이스 프로그램 실행 천천히 , 천천히 것입니다.

현재 단계 의 = 실제 실행 시간 단계 의 시간 (시간) x 번 %의 가치

조정 범위 ~ 30 % 300퍼센트 입니다. 이것이 100 %로 하면 , 체이스 프로그램 에 따라 실행됩니다. 설정된 시간과 교차 합니다. 그것은 속도를 조정할 시간 % 를 (시간 의 비율) 이하로 해야하는 경우
보다 100 % , 가장 빠른 속도를 제공 하는 표준 속도 (30 %) , 3 회 때 그것
요구에 더 많은 시간 %를 조정 than100 %를 , 가장 느린 속도를 가능한 천천히 1 / 3입니다. 표준 속도 (300 %) 또는 중지 (중지 %) .

체이스, 보도 를 중지 하는 동안 또는 체이스 를 들이받은 단계별로 수 있습니다.

다음 체이스 체이스 를 눌러 매개 변수 (실행 보고 의 방법 , 보도 자료
숫자 키)는 자신의 속도를 설정 으로 선택하고 따라가는 게 도움이됩니다.

9.3 매크로 실행

참고 : 해당 을 두 번 클릭 이 필요한 매크로를 호출 , 허위 컨트롤 을 방지하기 위해
매크로 상태 아래에 숫자 키 (1 ~ 31).
예 : 매크로 하나 를 실행합니다

1. 보도 매크로 , 매크로 상태 를 입력합니다.
2. 더블 클릭 1 번 키를 누릅니다. (매크로를 실행 1)

10 SHAPE 트랙

사용자는 인텔리 전트 설비 를 제어 하는 형상 트랙의 기능 이 편리합니다
동그라미 , 선 등의 그래픽 움직임, 엑스 / 보낸 편지 트랙 에있는 광장 . 이 함수는 수
다중 지능 설비 서로 다른 구성되어 있으며, 다양한 동적 효과를 생산
도형 . 예를 들어 동그라미 를 만들어 보세요 있다면 체이스 프로그램은 각 , 원형 을 만들기위한 사용됩니다
원 포인트 가 개별 단계를 필요로하는 해상도가 제한됩니다. 게다가 크기의
동그라미 는 다른 형태 와 구성 을 변경할 수 없습니다. 그러나 모양 트랙
기능 은 원형 의 속도 , 크기, 방향 입력 매개 변수 만으로 , 그것 을 갖습니다
효과 .

10.1 SHAPE 트랙 발생기

모양 생성기 수있는 다양한 모양 , 다양한 크기와 모양 의 트랙을 제작
인텔리 전트 설비 에 대한 속도 . 컨트롤러는 일할 수 여러 개별 발전기 를 가지고 동시에 각 발전기 패턴 효과를 생산하고 , 여러 가지 지능적인 설비 를 실행할 수 있습니다
여러 개의 조명 위상 소풍 니다. 시스템 소프트웨어의 현재 버전 50 을 제공합니다
발전기 는 다음과 같다 :

20원	(동그라미)
10fader원	(fader&c)
10동그라미 삼각형모양으로 원거리	(삼&c)
10 8 자형	(8)
10 Xline	(Xline)
10 Yline	(Yline)
오광장	(사각형)
5삼각형	(트라이)

참고 : 지능형 설비 의 기계적 특징 모양의 변화를 할 때 발생할 수 있습니다
비품 은 수직 있습니다. (예 : 동그라미 8 모양 이 될 수도 있습니다 .) 일부 지능 비품 ' 응답 속도가 너무 모양 이 조금 변화 를 가질 것이라고 천천히 수도 있습니다.
빠른 응답 속도 와 지능적인 비품 더 나은 모양 을 생산 합니다.

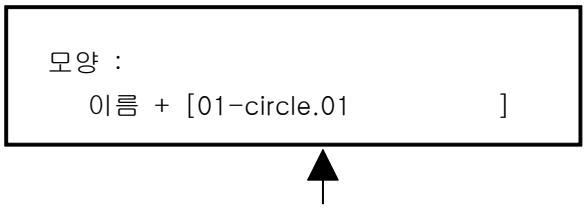
10.2 SHAPE CALL 과 수정

형상 생성기는 수동 모드에서 사용할 수있는 , 현장 체이스 는 X / Y를 생산 모양 이 자동으로 추적합니다. 수동 모드에서는 , 형태 의 호출이 기본적인 기술 이다.

전화는 장면에서 형태 :
미리 설정된 장면 , 해당 으로 모양 통화 수동 실행 을 기록
모양 이 자동으로 장면 을 실행할 때마다 호출 됩니다.

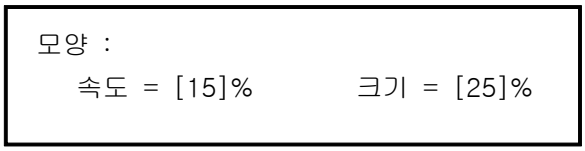
전화가 따라가는 에 형태 :
체이스 상태를 편집에서 , 각각의 해당 모양을 단계로 추가 모양 통화
단계 는 체이스 를 실행 하면 자동으로 실행됩니다.

수동 모양 전화 :
1. 선택하세요 지능적인 기구 가 수동 모드에서 싶었어요.
2. 세트 엑스 각각의 지능 고정물 의 / 보낸 편지 원산지 포인트 (도형 중심 의 위치).
3. 모양 누르면 재생 모드로 편집할 수 있습니다. 표시등이 깜박 될 것입니다.
   (그렇다면,/보낸 편지 휠사용 X는 도형 발생기가 원하는 선택합니다. 언제 의 이름 도형 발전기 0.Null , 그렇지 모양 의 빈 호출 이야. 이 전화 를 사용할 수 있습니다) 모양의 다른 호출 을 삭제하는



모양 생성기의 이름

4./크기 언론 속도가 현재의 형태면의 속도를 %와 크기%값을 변경하려면 원한 : 지표에.



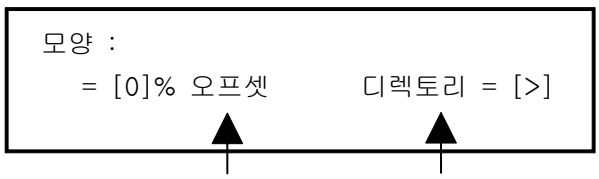
스피드 % 크기 %

사용하는 X의 수레 바퀴는 (SP에) 크기 %를 (시)을 조정 사용하여 보낸 편지 휠 속도 %를 조절하려면 스피드 %가 , 빨리 큰 값을 실행 도형 의 속도입니다.

크기 %는 예를 들어, 모양 크기 : 동그라미 가 얼마나 크고 , 얼마나 멀리

라이트 빔 등 , 이동 해야합니다

5. , 지표 를 원한다면 보도 오프셋 / 디렉토리 는 오프셋 %와 방향을 변경할 수 있습니다.



오프셋 % 방향 러닝

사용하는 X의 수레 바퀴는 오프셋 %를 변경하는 방향 을 변경 y를 에게 운전대를 사용합니다. 오프셋 %가 서로 다른 여러 위치 를 설정 하는 모양 의 오프셋입니다. 모양 지적 설비 . 예를 들어, 오프셋 의 50 % 원은 때 세트 , 고정물 1 초보자 될 비품 2 반원 배후 에있을 것입니다 그것 및 비품 3 고정물 1의 위치 에있을 것입니다. 때는 25 원이 % 쿼트 - 원안에 정착물 이 초급 , 될 고정물 1, 설정된 오프셋 배후 , 고정물 이 뒤에 쿼트 원안에 정착물 3, 4 비품 뒤에 고정물 3 고정물 1 등의 자리에 고정물 5 DIR을 모양 의 움직이는 방향입니다.

6. 단계를 반복하여 1 ~ 5 , 기타 지능형 설비 를 수정하십시오.

7. 보도 놀이 또는 기타 열쇠 , 형태 의 통화 상태 를 수정 모양 에서 탈출

의지가 확인 되어야 하고 지속적으로 실행합니다. 에 놀이의 지표 .

도움말 : 모양이 같은 모양이 사용하는 모든 설비 에 영향을줍니다 속도 또는 크기를 조정하는 대로 수정 아무 상관 이 설비 여부를 선택 하고있다. 당신은 새 원을 사용하려는 경우 즉, 발전기 반대 방향 이나 속도 일하는 다른 설비 가 있다 면 , 당신은 해야합니다

각 변경 에 대한 새 모양을 호출 하고 해당 설비 의 변경 사항을 사용할 수 있습니다.

10.3 SHAPE의 운영과 멈춤

보도 멈춰, 매우 모양 의 발전기가 중단됩니다 ; 모든 지능형 설비 들이 엑스 / Y로 돌아갑니다. 원점 포인트. 다음 경기를 , 모든 모양 이 다시 실행 으로 놀이의 지표 누르십시오.

10.4 SHAPE의 취소 지능형 고정물 호출

0.Null 라는 모양 생성기를 호출합니다

10.5 SHAPE CALL 보기

보도 자료 보기 , 액정 화면을 사용하는 모양 생성기 의 수가 표시됩니다.
예 : 장면 대답 에 사용 되는 발전기를 참조하십시오.

1. 현장 상태 를 선택 장면 대답 . (단 장면 대답 발표 입니다)
2. 보도 자료 보기 , 액정 화면이 사용하는 발전기 의 개수를 표시합니다.

참고:보기의 표시등이 켜져 있으면, 실행중인 모양의 전화가 있어야합니다.

10.6 SHAPE 사용법 기술

Example1 : 원을 그리는 고정물 한 지적 을 사용하십시오.

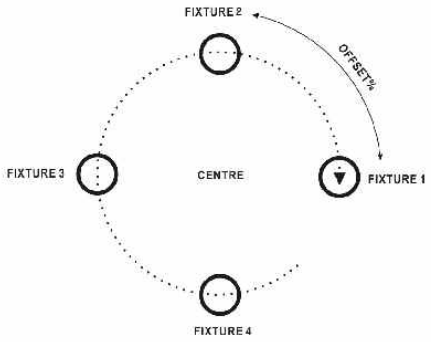
1.수동 모드 를 선택 정착물 1.
2.세트 엑스 / 보낸 편지 원산지 지점 (원 의 중심 의 위치).
3.보도 재생 모양이 상태를 표시기 flickers 편집 들어갑니다.
4./ 보낸 편지 바퀴 를 사용하여 X는 모양 [에게 circle1] 를 선택합니다.
5.보도 속도 / 크기 키를 누릅니다.
사용하는 X의 바퀴 는 15 % 와 같은 속도 % 의 값을 변경 ;
를 사용하여 보낸 편지 수레 바퀴는 크기 % 의 값을 변경하려면
25% 같은 ;
6.보도 오프셋 / 열쇠 디렉토리 .
오프셋 %를 사용하여 변경 엑스 휠 : 오프셋 % = 0;
를 사용하여 보낸 편지 바퀴 DIR을 선택합니다 ;
7.보도 놀이 또는 기타 열쇠 모양 에서 탈출
상태를 편집할 수 있습니다.

예제 2 : 4 지능 을 사용 설비 는 원 을 그릴 수 있습니다.

1. 수동 모드 를 선택합니다 아래의 네 지적 설비 .
2. 집합 X는 / 선택된 설비 의 Y를 모든 빛나는 반점 이 같은 위치 에있을 수 있습니다.
(원 의 중심)
3. 보도 재생 모양이 상태를 표시기 flickers 편집 들어갑니다.

4. / 보낸 편지 바퀴 를 사용하여 X는 모양 [에게 circle2] 를 선택합니다.

5. 보도 속도 / 크기 키를 누릅니다.
   사용하는 X의 바퀴 가 값을 변경 하려면
   스피드 % 등 15% ;
   를 사용하여 보낸 편지 바퀴 값을 변경 하려면
   크기 % 등 25% ;

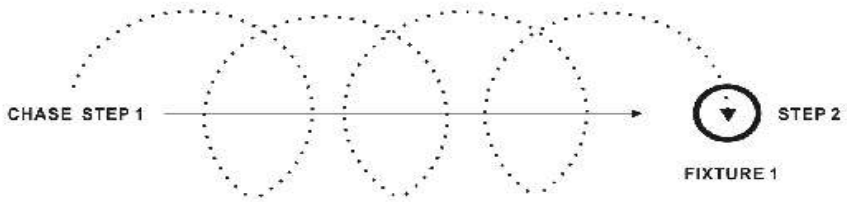


6. 보도 오프셋 / 열쇠 디렉토리 .
   오프셋 %를 사용하여 변경 엑스 휠 :
   오프셋 % = 25 ;
   를 사용하여 보낸 편지 바퀴 DIR을 선택합니다 ;

7. 보도 재생 이나 다른 열쇠 에서 탈출
   형상 상태를 편집할 수 있습니다.

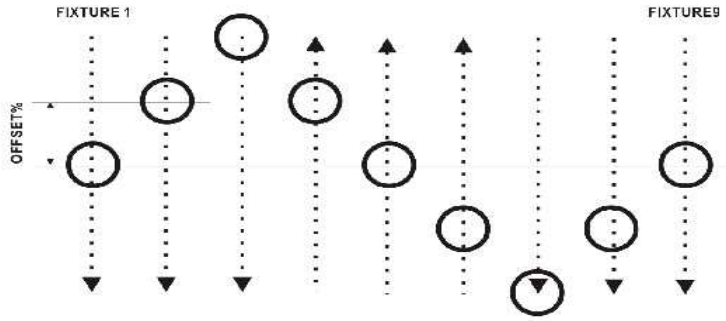
예제 3 : 이동 원을 그리기 때

효과가 없다는 것은, 체이스 의 전화 모양 사용할 수 있습니다. 를 사용하여 이 이동하는 단계 원 센터, 다음 2 단계 에서 동일한 원 생성기를 호출 , 매개 변수 가 있습니다 너.



예제 4 : 위/아래로 흔들며 파도 를 생산 하는 방법에는 여러 지능형 설비 를 사용합니다.

1.수동 모드 를 선택 구 지능형 설비 (연속 선택 하실 필요가 없습니다
숫자가 있지만, 설비 의 방향)은 동일 해야합니다.
2.세트 엑스 / 선택된 설비 의 Y를 , 라인 에 빛나는 명소를 다양합니다.
3.보도 재생 모양이 상태를 표시기 flickers 편집 들어갑니다.
4./ 보낸 편지 바퀴 를 사용하여 X는 모양 [Yline - 1]을 선택합니다.
5.보도 속도 / 크기 키를 누릅니다.
   사용하는 엑스 휠 40 % 와 같은 속도 % 의 값을 변경 ;
   를 사용하여 보낸 편지 휠 60 % 와 같은 크기 % 의 값을 변경 ;
6.보도 오프셋 / 열쇠 디렉토리 .
   오프셋 %를 사용하여 변경 엑스 휠 : 오프셋 % = 25 ;
   를 사용하여 보낸 편지 바퀴 DIR을 선택합니다 ;
7.보도 놀이 또는 다른 키 상태 를 수정 모양 에서 탈출 .



도움말 : 모양이 수평선을 (Xline)의 좌 / 우 운동의 효과를 사용하는 경우
조명 이 생산 됩니다.

11 불러오기 및 USB 디스크 를 저장합니다.

다른 사용자와 다양한 용도에 , 컨트롤러는 데이터 의 요구 사항 이 다릅니다. 게다가, 설정 데이터가 변경 되는 것을 방지 해야합니다. 는 USB 디스크 는 데이터의 백업 을 제공합니다. 컨트롤러는 저장하고 로드할 자신의 데이터를 사용자 는 USB 디스크 의 슬롯 을 제공합니다. 각 USB 디스크 세 파일을 저장할 수 있습니다. 각 파일 은 컨트롤러에서 모든 데이터를 기록할 수 있습니다.

11.1 파일 을 저장합니다.

단계 : (예 : 는 USB 디스크 의 파일 하나 에 컨트롤러의 데이터를 저장)

1.상태 를 실행하는 아래에 삽입 하여 USB 디스크 .
2.보도 자료 키를 저장합니다.
3.보도 파일 1을 선택하십시오.(저장 후,컨트롤러가 " 완료 " 가 표시됩니다)
4.의 USB 디스크 철수 , 실행중인 상태로 컨트롤러 를 반환합니다.

도움말 :

파일 을 저장하는 기간 동안 진행 이 LCD에 표시됩니다.
파일 을 저장하는 기간 동안 의 USB 디스크 를 꺼내 하지 않습니다.
절약 가 종료 되면 , 대상 의 기존 데이터 가 파일 에 중첩 됩니다
새 데이터입니다.
각 USB 디스크 3 파일을 저장할 수 있습니다.

11.2 로드 파일

단계 : (예 : 로드 컨트롤러 에 있는 USB 디스크 의 파일 2)

1.실행 상태 아래에 삽입 하여 USB 디스크 , .
2.보도 로드 키를 누릅니다.

3.보도 자료 File2 파일 2 를 선택하십시오. (로드 후, 컨트롤러 가 표시됩니다) " 완료 "

4.의 USB 디스크 철수 , 실행중인 상태로 컨트롤러 를 반환합니다.

도움말 :

파일 을로드 의 기간 동안 진행 이 LCD에 표시됩니다.

파일 을로드하는 기간 동안 의 USB 디스크 , 또는 로딩을 뽑지 마세요

실패합니다.

로드 가 종료 되면 컨트롤러의 오래된 데이터 에 의해 중첩 됩니다

새 데이터입니다. 컨트롤러는 새 데이터 에 따라 실행됩니다.

12 데이터의 초기화

단계 :

1.LCD 화면 표시 까지 전원을 프로그램 및 스위치를 누르면 "입력 비밀 번호를 바랍니다 !"

2.보도 숫자 키 1, 2 , 3, 동시에 31.

3.이 시스템은 initializtion 후 자동으로 다시 시작됩니다.

공지 사항 : initializtion 후, 모든 데이터는 원산지 공장 상태로 돌아갑니다.

특수 기능

공지 사항 :이 용지를 보관하십시오. 당신이 암호를 잊어버린 경우 , 소매 상점 들과 연락 주시기 바랍니다 도움을 요청 합니다.

(A)를 시작하려면 비밀 번호를 사용 의 단계 :

1. 의 전원을 프로그램 및 스위치를 누르면 .LCD 화면 표시 " 까지입력 비밀 번호를 바랍니다 !"

2. 보도 숫자 키 1, 2, 7, 동시에 8.

(B)를 시작 암호를 취소할 수있는 단계는 :

반복 위의 두 단계 .

암호가 활성화되면 , 때마다 컨트롤러 를 시작할 때

비밀 번호가 필요합니다 :

보도 숫자 키 1, 2, 7, 동시에 8.